

## APPRENDRE LES BONNES PRATIQUES SUR INTERNET EN S'AMUSANT, ORGANISÉ PAR L'ASSOCIATION INNOOO



SAMEDI 26 FÉVRIER DE 10 H À 12 H

à la MVATL (Maison de la vie associative et du temps libre) – 15 rue du 8 Mai

Le projet INNOOO permet aux citoyens d'améliorer leurs bons réflexes sur internet à l'aide d'outils en ligne sur [www.innooo.fr](http://www.innooo.fr) ainsi qu'avec un jeu de 160 cartes pédagogiques réalisées par la communauté INNOOO et expliquant les bonnes pratiques internet.

La session de jeu « Bonnes pratiques internet » dure 2 heures et est basée sur la lecture de questions, ce qui le rend accessible à tout le monde et à tout âge sans aucune connaissance technique préalable. Les participants sont répartis en Équipes.

Un groupe « Laxou » du réseau social INNOOO ([www.reseau.innooo.fr](http://www.reseau.innooo.fr)) sera lancé à cette occasion et permettra en outre aux Laxoviens de maîtriser leur

identité numérique en s'améliorant sur internet et ainsi de faciliter :

- La reprise en main par les citoyens, à l'aide d'outils numériques français et sans publicité, de leurs données personnelles et de leurs traces laissées sur le réseau internet et utilisées par les régies publicitaires américaines du GAFAM sans leur consentement,
- La démocratie locale au sein de la Ville par l'envoi de messages, d'annonces et l'organisation d'événements par la Ville.

L'attestation INNOOO « Bonnes pratiques internet » sera remise à chaque membre de l'équipe gagnante.

Entrée libre dans la limite de 40 participants maximum.

