

Cr+ 213 122

8

MÉTROPOLE DU GRAND NANCY

LAXOU

Coquinou, le jeu qui donne les bons réflexes Internet

Après une bonne heure de jeu, c'est Sabine, habitante des Provinces qui a remporté la partie de Coquinou, un jeu imaginé pour s'approprier les bons réflexes sur internet. Elle a reçu l'attestation « Bonnes pratiques Internet Innoo ».

Luc Rubellio, chercheur en Intelligence artificielle, fondateur, en 2012, d'Innoo (innovation ouverte on line) moteur de recherches français sans publicité était samedi à la Maison de la Vie Associative et du Temps Libre MVATL pour proposer une partie de cartes de cartes du jeu « Coquinou » fruit de sa dernière création.

Coquinou est un jeu de 160 cartes pédagogiques classées en 4 familles qui peut se jouer en solo, à deux ou à beaucoup plus. La famille bleue concerne les dangers d'Internet, la famille rouge « attention aux écrans », la verte « Internet et environnement et la famille



Sabine a été récompensée par Luc Rubiello.

jaune « les bonnes pratiques ».

Avant de lancer la partie, quelques exemples sont donnés aux participants : quel est le temps passé maximal devant un écran ? quelle est la consommation électrique d'Internet ? que faire avant de se coucher vis-à-vis des écrans ? quel est le poids réel de la capitalisation boursière du GAFAM « Google, Apple, Facebook,

Amazon, Microsoft » ?

Luc Rubiello a aussi annoncé enfin l'ouverture du réseau Innoo, service sans publicité qui permet l'envoi de messages de 500 caractères sans être tracé ni traqué à des fins commerciales. Il précise que l'État soutient Innoo mais n'accorde aucune subvention.

Plus d'information sur www.innoo.fr